Atitit paip.对象方法的实现原理与本质.txt

[对象方法是如何实现的 1](#_Toc27664)

[数组，对象，字典 1](#_Toc13858)

## 对象方法是如何实现的

这显然是一个对象方法调用。但对象方法是如何实现的呢？在静态语言中，因为有编译过程，所以我们把一个结构放在内存里，并使得它

－ 拥有一个对象实例指针指向obj，

－ 拥有一个对象方法指针指向aMethod()在代码区的地址，

－ 在有效代码的前后加入处理x,y,z这些参数的代码（例如入栈与清栈）。

在执行时，我们将obj与aMethod交给执行系统，并传入指定参数（的序列），然后就可以按照既已编译的规则来执行了

## 数组，对象，字典

是的，对象和函数可以象数组一样，用属性名或方法名作为下标来访问并处理。那么，它到底应该算是数组呢，还是算对象？

我们知道，数组应该算是线性数据结构，线性数据结构一般有一定的规律，适合进行统一的批量迭代操作等，有点像波。而对象是离散数据结构，适合描述分散的和个性化的东西，有点像粒子。因此，我们也可以这样问：JavaScript里的对象到底是波还是粒子？

如果存在对象量子论，那么答案一定是：波粒二象性！

因此，JavaScript里的函数和对象既有对象的特征也有数组的特征。这里的数组被称为“字典”，一种可以任意伸缩的名称值对儿的集合。其实， object和function的内部实现就是一个字典结构，但这种字典结构却通过严谨而精巧的语法表现出了丰富的外观。正如量子力学在一些地方用粒子来解释和处理问题，而在另一些地方却用波来解释和处理问题。你也可以在需要的时候，自由选择用对象还是数组来解释和处理问题。只要善于把握JavaScript的这些奇妙特性，就可以编写出很多简洁而强大的代码来。

作者:: 绰号:老哇的爪子 （ 全名：：Attilax Akbar Al Rapanui 阿提拉克斯 阿克巴 阿尔 拉帕努伊 ）

汉字名：艾提拉（艾龙），   EMAIL:1466519819@qq.com

转载请注明来源： http://blog.csdn.net/attilax

Atiend